

LEAGUE-REGLEMENT

VAN DE

BOWLING VERENIGING

HELLEVOETSLUIS

GOEDGEKEURD TIJDENS DE ALV 28-05-2019

ARTIKEL 1.

1. Onder de huisleagues worden die bowlingcompetities verstaan, welke door de vereniging worden georganiseerd t.b.v. de senior- en junior-leden. Het verenigingsbestuur kan de organisatie van een league of een deel daarvan aan een commissie delegeren.
2. Op de leagues zijn alle bepalingen van het sportreglement van de Nederlandse Bowling Federatie onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit league-reglement uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende de leagues worden door of op gezag van het verenigingsbestuur aan de betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via het mededelingenbord, een schrijven, email en/of de wedstrijdleiders.

ARTIKEL 2.

De leagues worden gespeeld

1. op door of vanwege het verenigingsbestuur vastgestelde speeldagen en tijden,
2. in door of vanwege het verenigingsbestuur aangewezen bowlingcentra.

ARTIKEL 3.

De leagues worden gespeeld in de periode van de laatste week van augustus tot en met de laatste week van juni van een lopend speelseizoen.

ARTIKEL 4.

1. Voor het aanwijzen van bowlingcentra voor de leagues kan het verenigingsbestuur normen opstellen die een aanvulling betekenen op de betreffende bepalingen van dit reglement.
2. Het verenigingsbestuur heeft de bevoegdheid om te bepalen dat de wedstrijden van de leagues op touwbanen worden gespeeld.

ARTIKEL 5.

1. In de leagues worden wedstrijden tegen een directe tegenstander gespeeld, zowel individueel als team. Indien een oneven aantal teams ingedeeld is, wordt er gespeeld tegen het eigen scratch teamgemiddelde minus 10 (tien) pins per speler, zowel individueel als team. De gehele wedstrijd zal dan op het zelfde banenpaar worden gespeeld volgens het gestelde in art. 11 lid 1.
2. Wanneer een team, in verband met belangrijke vertegenwoordigende wedstrijden een speeldag niet aanwezig kan zijn, zulks na schriftelijk verzoek en toestemming van het bestuur, kan dit team de wedstrijd van die speeldag, in overleg met haar tegenstander en bowlinghuis, verplaatsen naar een andere dag, niet meer dan één week voor of na de eigenlijke speeldag.

De eventuele extra baanhuurkosten voor deze wedstrijd komen geheel voor rekening van het team, dat de wedstrijd niet op de vastgestelde datum kan spelen.

Wanneer de tegenstander de wedstrijd niet wenst te verzetten kan dit op de normale speeldag haar wedstrijd spelen en een score neerzetten, waartegen het niet spelende team eerder dan wel later haar score kan noteren.

3. Het aantal games per wedstrijd, alsmede het aantal wedstrijden per team per speeldag wordt door het verenigingsbestuur vastgesteld. Een huisleaguewedstrijd bestaat uit 3 games voor 4-man teams en 3 games voor trio-teams.

Per **speeldag** zal :

- in de woensdag trioleague **1 wedstrijd** worden gespeeld.
 - in de donderdag 4-mans league door elk team **1 wedstrijd** worden gespeeld.
4. Het aantal gespeelde games dient als basis voor deelname aan de verenigingskampioenschappen.
DUBBELLEDEN van de BVH dienen minimaal **60%** van het aantal games gespeeld hebben in de periode augustus – december ten einde zich te kunnen inschrijven voor de Verenigingskampioenschappen.

Voorbeeld; in de maanden aug-sept-okt-nov-dec zijn er in de 4-mans 18 speelweken geeft een mogelijk aantal van 54 games. Het dubbellid dient dan minimaal 60% = 33 games gespeeld te hebben.

In overleg kan het verenigingsbestuur afwijken van bovenstaande lid, op basis van afspraken met desbetreffende deelnemer(ster).

ARTIKEL 6.

De huisleagues worden gespeeld op handicap-basis, deze wordt ieder seizoen in de uitvoeringsbepalingen bekend gemaakt. Waarbij gedurende de eerste twaalf games worden gespeeld met de handicap waarmee men het vorige seizoen is geëindigd.

In navolging van een besluit van de **A.L.V. van februari 2013** zal tot nader besluit elk seizoen een handicap van kracht zijn van **90% van 220**, met een **maximum** van **120**.

ARTIKEL 7.

1. Deelname aan de leagues is alleen mogelijk voor alle leden van de BVH, die
 - a) het recht daartoe niet hebben verloren
 - b) hun contributie voor de door het verenigingsbestuur bepaalde datum hebben voldaan

c) de verschuldigde baanhuur voor aanvang van elke speeldag hebben voldaan.

De contributie dient te zijn voldaan vòòr of op de eerste speeldag van het seizoen, of, in geval van een nieuw lid, vòòr of op de eerste speeldag van de betreffende speler.

Blijft een speler in gebreke, dan zullen zijn games in mindering worden gebracht, hetgeen wedstrijdpunten kan kosten.

2. Deelname aan een huisleague is alleen mogelijk voor teams bestaande uit minimaal het aantal spelers dat aangegeven wordt door de desbetreffende leaguenaam.
Teams met **minder dan 4** dan wel trio's met **minder dan 3 vaste spelers** kunnen gedurende ten hoogste **4 achtereenvolgende speeldagen** als **compleet** spelen, mits aan alle **financiële verplichtingen door alle spelers** is voldaan.
Hierna mag men met 3 of 2 spelers doorspelen, maar niet als compleet team, mits er voor 4 dan wel 3 spelers wordt betaald.
Het recht op de blindscore is dan vervallen voor de ontbrekende speler. Uitzondering zijn de team finales, dan dienen er 4, respectievelijk 3 spelers van het team aanwezig te zijn.
3. Naast het vereiste minimum aantal spelers kunnen per team maximaal 10 (tien) spelers in totaal worden aangemeld.

ARTIKEL 8.

1. De aanmelding van een team voor de huisleagues dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijd-secretariaat van de BVH en wel voor een door het verenigingsbestuur vast te stellen datum.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen en adressen en bowlingpasnummers van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.

ARTIKEL 9.

1. Nieuwe spelers kunnen worden aangemeld tot 4 (vier) speelweken voor het einde van een seizoen.
Nieuwe teams of **spelers** worden vanaf de dag van aanmelding als **speelgerechtigd** beschouwd, mits alle financiële verplichtingen zijn voldaan.
2. Een speler kan slechts voor één team per league worden aangemeld.

ARTIKEL 10.

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de gehele verdere competitie voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die competitie niet meer voor een ander team binnen dezelfde league worden aangemeld.
2. Slechts na uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van het bestuur is afwijking van het bepaalde in lid 1 mogelijk.

ARTIKEL 11.

1. De wedstrijden van elke league worden gespeeld volgens het door of op last van het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema.
Speeldata en baanschema's worden op de eerste speeldag van een seizoen aan de teamcaptains uitgereikt. Tevens staan de schemas bijtijds op de website **www.bvhellevoetsluis.nl**
2. In elke league wordt gespeeld volgens Amerikaans systeem, d.w.z. er wordt na elke frame van banen gewisseld, en met ingeschakelde foutlijn.
3. Aan elke speler is twee ingooiframes toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Verdere ingooiframes of proefballen zijn eveneens toegestaan voor aanvang van de eerste game, echter alleen voor eigen rekening en indien het bowlinghuis

daarvoor de gelegenheid geeft. Na aanvang van de eerste game mogen géén ingooiframes of proefballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.

ARTIKEL 12.

De spelers zijn niet verplicht om in bowlingkleding te spelen.

ARTIKEL 13.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, uitgezonderd hooguit één coach.
2. Onder spelers-ruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot het looppad daarachter, waarbinnen de spelers o.a. kunnen zitten om te wachten op hun beurt.
3. Het is een ieder, die zich binnen de spelersruimte bevindt, toegestaan aldaar met mate te eten of drinken indien en voorzover dit het wedstrijdverloop niet hindert. Aanbevolen wordt het roken te beperken tot de ruimte welke daarvoor door het bowlinghuis is aangewezen, dit om de hinder voor niet-rokers en werknemers tot een minimum te beperken.

ARTIKEL 14.

1. Wisselerspelers kunnen na iedere game worden ingezet en heeft het recht twee frames in te gooien.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet in staat is om normaal verder te spelen wegens blessure, ziekte of een niet voorziene noodtoestand. De individuele score over de game in kwestie wordt toegekend aan de speler die met de game begon, doch komt niet in aanmerking voor een bijzonder sportresultaat. Dit in overleg met de leagueleider.

3. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele verdere speeldag niet meer worden opgesteld.

ARTIKEL 15.

1. Een speler of team, die/dat te laat arriveert mag beginnen in de betreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat door de laatste speler van de tegenstander juist is voltooid op het moment, dat de latstkomende speler of het team speel-gereed is.
2. De frames en/of games die door de te late speler of door het te late team niet zijn gespeeld, kunnen niet worden ingehaald en krijgen een blindscore van 150 pins.
Als uitzondering de eerste 3 frames. Is een te late speler speelklaar, alvorens de tegenstander aan de 4^e frame is begonnen, mogen de eerste 3 frames nog ingehaald worden.
Is een te late speler later speelklaar begint deze in de frame waarin de tegenstander zich op dat moment bevindt.

ARTIKEL 16.

1. Een team wordt in een game als niet-opgekomen beschouwd, indien dat team gedurende die gehele game met minder dan 50% van het aantal spelers speelt.
2. Elke game, waarbij een team als niet-opgekomen beschouwd wordt, wordt voor dat team als verloren beschouwd. Voor deze game(s) worden geen wedstrijd-punten aan dat team toegekend. Voor de tegenstanders van het niet opkomende team betekend dit niet dat alle punten automatisch aan hen toekomen. Individuele spelers/sters zullen tegen het eigen scratch-gemiddelde – 10 pins spelen.
3. Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s) die voor het eigen team vervallen is/zijn verklaard toch te spelen volgens het

oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor de persoonlijke score en gemiddelde.

ARTIKEL 17.

1. Wanneer een team incompleet is, maar nog wel als opgekomen kan worden beschouwd, wordt voor slechts één ontbrekende speler een blindscore genoteerd. Voor een tweede ontbrekende speler wordt geen pinfall (blind-score) genoteerd.
2. De blindscore bedraagt 150 pins scratch.
3. Bij een blindscore kan **géén** handicap worden toegekend.

ARTIKEL 18.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen wegens een blessure, ziekte of een niet voorziene noodtoestand, en er is voor deze speler geen speelgerechtigde speler voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus 9 (negen) pins voor elke niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor de opvolgende niet gespeelde games.
2. Wanneer een speler een game geheel uit eigen vrije wil niet uitspeelt, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames. De speler in kwestie mag niet worden vervangen en kan de gehele verdere speeldag niet meer worden opgesteld.

ARTIKEL 19.

1. In geval van een onderbroken game ten gevolge van machinestoring of een ander voorval m.b.t. de betreffende baan of banen kan de leagueleider besluiten om een game of een wedstrijd

op een ander banenpaar te doen spelen of voltooiën dan oorspronkelijk was gepland.

2. Wanneer het in geval van een onderbroken game niet mogelijk of redelijk is de betreffende game of wedstrijd te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt de betreffende game of wedstrijd gespeeld of verder gespeeld op een door het bestuur vast te stellen datum, tijd en plaats.
3. In geval van een onderbroken game als onder 1 of 2 omschreven kan een wedstrijdleider de wedstrijd op de betreffende banen voor beide teams opschorten.
4. Een reeds begonnen game of wedstrijd wordt hervat - ook wanneer zulks op een andere datum geschiedt- op het punt, waar deze was onderbroken.

ARTIKEL 20.

De scores en uitslagen worden, vanwege nieuwe software, compleet automatisch verwerkt en behoeven niet meer op een scoreformulier genoteerd te worden.

Dit ontslaat de teams (captains) niet van de verantwoordelijkheid om de uitslagen na afloop van de wedstrijddag te controleren.

Een teamcaptain dient binnen 24 uur een fout bekend te maken bij de leaguesecretaris, wedstrijd zaken en de teamcaptain van de tegenstander.

ARTIKEL 21.

NB. Dit artikel treedt in werking indien er gespeeld wordt in een bowlingcentrum waar geen computerscore aanwezig is, of de aanwezige geautomatiseerde scoreverwerking is defect.

1. De scores kunnen op het scoresheet worden bijgehouden door de spelers van het eigen team of door een aparte scorekeeper.
2. Deze scorekeeper kan door de leagueleider uit de spelers ruimte worden verwijderd op verzoek van de teamcaptain van een

betrokken team, wanneer de scorekeeper in kwestie incompetent is, lawaai maakt of zich op storende wijze bemoeit met de spelers van een team.

3. De weigering van een scorekeeper, daarin wel of niet gesteund door een van de betrokken teamcaptains, om te voldoen aan de sommatie van de leagueleider om zich uit de spelersruimte te verwijderen is voldoende grond voor het toewijzen van een protest inzake game(s) die door deze scorekeeper is/zijn bijgehouden.

ARTIKEL 22.

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald, individueel en als team, voor het winnen van een game uit een wedstrijd en als team voor het winnen van de hele wedstrijd.
2. Per gewonnen individuele game wordt één wedstrijdpoint toegekend en voorts worden per gewonnen teamwedstrijd vier wedstrijdpointen toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd wanneer de score van die game hoger is dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd. Daarnaast zijn er nog drie wedstrijdpointen te winnen door het team met de hoogste totaal pinfall.
3. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd worden de desbetreffende wedstrijdpoint(en) gedeeld.

ARTIKEL 23.

1. Kampioen van iedere league is dat team, dat aan het eind van de competitie in zijn league de meeste wedstrijdpointen heeft behaald. Bij ex-aequo telt de scratch-pinfall.
2. Het aantal teams per league dat zich plaatst voor de teamfinale wordt jaarlijks op de eerste speeldag van het nieuwe seizoen bekend gemaakt door de wedstrijdsecretaris.

3. Kampioen van de gehele 4-mans huisleague is dat team, dat in de nacompetitie aan het eind van het seizoen de meeste wedstrijdpunten heeft behaald, Bij ex-aequo telt de scratch-pinfal.
4. Een en ander geldt ook voor de trio-teams, echter hebben deze hun eigen finale-event.

ARTIKEL 24.

1. Het team dat aan het eind van de competitie in een bepaalde league van de huisleague is geëindigd, heeft het recht om in het daaropvolgende seizoen te spelen in dezelfde league van de huisleague.
2. Het recht op een plaats in een league van de huisleague, als in het vorige lid aangegeven, is voorbehouden aan het team en de spelers van dat team, indien minimaal 3 (drie) spelers zich voor datzelfde team voor het direct daaropvolgende seizoen aanmelden. Wanneer van dit recht voor het sluiten van de aanmeldingstermijn voor het eerstvolgende seizoen geen gebruik gemaakt is, dan is dit vervallen.

ARTIKEL 25.

1. Elk team speelt onder een vaste naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de gehele huisleague.
2. De vaste naam mag alleen bij hoge uitzondering worden veranderd, nadat hiervoor door het verenigingsbestuur op speciaal met redenen omkleed verzoek toestemming is verleend. De wijziging van de vaste naam gaat in op een door het bestuur vast te stellen datum.

ARTIKEL 26.

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een league, dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele competitie als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer het team besluit om later een andere speler als teamcaptain aan te wijzen, dan dient zulks schriftelijk en ondertekend door de meerderheid van de spelers van dat team aan het verenigingsbestuur te worden doorgegeven.
3. Wanneer een teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij de wedstrijdleider bekend te worden gemaakt.
4. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor het gedrag van de spelers van zijn team gedurende de wedstrijd.
De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamleden er in alles aan zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

ARTIKEL 27.

Protesten kunnen alleen door een teamcaptain worden ingediend.

ARTIKEL 28.

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij de leagueleider.
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan.

Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens de game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.

3. De leagueleider stelt de teamcaptain van de tegen-partij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de leagueleider onmiddellijk een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptains.
5. Is de genomen beslissing voor een van de betrokken teamcaptains niet aanvaardbaar, dan moet deze dat onmiddellijk aan de leagueleider kenbaar maken. In het geval dat de betrokken teamcaptains het niet eens zijn met de beslissing van de leagueleider, laat de leagueleider de situatie zowel afspelen volgens de door hem genomen beslissing als ook, voorzover mogelijk, volgens de opvatting van de teamcaptain die met zijn beslissing oneens is (bijv. in geval van een omstreden Foul-line).
6. De oorspronkelijke beslissing van de leagueleider blijft gehandhaafd, tenzij binnen 24 uur daarop schriftelijk protest wordt aangetekend.
7. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, maar die niet mondeling en/of binnen de voorgeschreven tijd bij de leagueleider zijn ingediend kunnen niet later nog schriftelijk aanhangig worden gemaakt.
8. De leagueleider maakt van elk mondeling en reglementair bij hem ingediend protest een beknopt verslag, waarin een korte omschrijving van het protest zelf is opgenomen, benevens zijn beslissingen de motivering daarvoor, alsmede het standpunt van de betrokken teamcaptains van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains.

ARTIKEL 29.

1. Protesten, die niet het directe spel- en scoreverloop betreffen alsmede protesten die betrekking hebben op het niet speelgerechtigd zijn van spelers en protesten uit hoofde van art. 28,

leden 5 en 6, moeten schriftelijk, ondertekend en met redenen omkleed worden ingediend bij het Wedstrijdsecretariaat.

2. Deze schriftelijke protesten moeten uiterlijk binnen 24 uur, nadat de aanleiding tot het protest zich heeft voorgedaan, op het Wedstrijdsecretariaat zijn ontvangen.
3. Tegelijk met het indienen van een schriftelijk protest dient de betrokken teamcaptain een door de vereniging vast te stellen bedrag over te maken op een daartoe aangewezen rekening van de vereniging, onder vermelding van de woorden "Protest", de naam van het team, de aanduiding van de betreffende league en de speeldag, waarop het protest betrekking heeft.
Bij het indienen van een schriftelijk **protest** dient een garantiebedrag van **€ 15,00** te worden betaald.
4. Restitutie van het garantiebedrag geschiedt onder aftrek van **€ 2,50** administratiekosten, maar vervalt aan de vereniging, wanneer het protest wordt afgewezen.
5. Wanneer een schriftelijk protest per gewone post is verzonden en dit protest niet of niet tijdig op het Wedstrijd-secretariaat is ontvangen, dan is geen reclame mogelijk (het verdient dan ook aanbeveling een schriftelijk protest persoonlijk op het Wedstrijdsecretariaat te bezorgen).
6. Een schriftelijk protest wordt niet eerder in behandeling genomen dan nadat het vereiste garantiebedrag is ontvangen.

ARTIKEL 30.

1. Schriftelijke protesten, mits reglementair ingediend, worden in behandeling genomen door het dagelijks bestuur van de vereniging.
2. De indiener van het protest wordt schriftelijk op de hoogte gebracht van de beslissing van het dagelijks bestuur. Wanneer door een beslissing van het dagelijks bestuur inzake een protest de eerder aan de andere teams toegekende wedstrijdpunten en/of pinfall worden gewijzigd, dan worden ook deze teams schriftelijk van de

betreffende beslissing van het dagelijks bestuur op de hoogte gebracht.

3. Wanneer bij een protest niet alleen het eigen team is betrokken dan dient het dagelijks bestuur de betrokken teamcaptains of anderen om een toelichting te verzoeken, alvorens een beslissing inzake het protest te nemen.

ARTIKEL 31.

Tegen een beslissing van het dagelijks bestuur als bedoeld in art. 30 is geen hoger beroep mogelijk.

ARTIKEL 32.

1. De leagueleider draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de op zich genomen administratieve verrichtingen af.
2. De leagueleider brengt na elke speeldag schriftelijk verslag uit van alle mondeling bij hem ingediende protesten en van de afwikkeling daarvan, alsmede van alle andere belangrijk geachte voorvallen, waaronder de overtreding van dit reglement.
3. De leagueleider treedt gedurende de speeldag op als vertegenwoordiger van de vereniging. Hij ziet erop toe dat dit reglement wordt nageleefd, één en ander overeenkomstig de door hem of vanwege het verenigingsbestuur te verstrekken instructies en neemt zonodig beslissingen die het directe spel- of scoreverloop betreffen, welke voor die speeldag bindend zijn.

ARTIKEL 33.

1. Een team, dat voor de huisleague is aangemeld, dient de financiële verplichtingen te voldoen, welke zijn verbonden aan het spelen daarin.

2. De teamcaptain is voor zijn team het aanspreekpunt voor de verplichtingen in het vorig lid vermeld.
3. Voor elke speeldag van een league is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit baanhuur, prijzengeld en organisatiekosten. Dit bedrag dient door de teamcaptain in contanten te worden overhandigd aan een door het bestuur aangewezen persoon.

Het voldoen van dit bedrag geschiedt in een aantal periodes, te voldoen voor het begin van de eerste speeldag van een periode en wordt vastgesteld aan het begin van het seizoen door de penningmeester.

De verschuldigde baanhuur per seizoen, wordt op de eerste speeldag door de penningmeester bekend gemaakt. De baanhuur kan jaarlijks worden verhoogd.

De gehele baanhuur wordt in 9 termijnen op de **eerste speeldag van de maand geïnd**.

Er is ook de mogelijkheid om het seizoen in een keer te voldoen, raadpleeg even de penningmeester

ARTIKEL 34.

1. Een team, dat zich gedurende het seizoen uit een league terugtrekt, is geenszins ontslagen van de financiële verplichtingen voor de verdere speeldagen uit dat seizoen.

Een dergelijk team kan worden verboden ooit nog aan de huisleague deel te nemen, hetgeen evenzeer kan gelden voor de voor dat team aangemelde spelers, die bovendien nog andere straffen, zoals schorsing, kunnen worden opgelegd.

2. Hetzelfde als in het eerste lid van dit artikel is bepaald, geldt voor het team en de spelers daarvan, dat meer dan eens een gehele speeldag niet is opgekomen.

ARTIKEL 35.

In aanmerking voor prijzen komen slechts spelers die, aan het einde van het leagueseizoen, tenminste twee-derde van het totaal te spelen games hebben volbracht.

ARTIKEL 36.

In gevallen van overmacht is uitzondering op de bepalingen in dit reglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen van dit reglement geen gevolgen hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie de wedstrijdleider en in laatste instantie het dagelijks- of verenigingsbestuur.

ARTIKEL 37.

Deelname aan de huisleague betekent aanvaarding van dit reglement.

Mei 2019